//#include <iostream>

//#include <ctime> // to use the time function

//#include <cstdlib>

//using namespace std;

//

//int main()

//{

// srand(time(0));

// int n= rand() % 10;

// cout << n;

//

// getchar();

// getchar();

//

// return 0;

//}

//////////////////////////////////////////////////////////

#include <iostream>

#include <ctime> // to use the time function

using namespace std;

int main()

{

srand(time(0));

int n=rand() % 100;

cout <<n;

getchar();

getchar();

return 0;

}